

 XBOX 360



MEJOR CON SENSOR KINECT



ANGRY BIRDS

TRILOGY



NUEVOS
NIVELES
EXCLUSIVOS



ACTIVISION

ANGRY BIRDS™

TRILOGY

INTRODUCCIÓN

Angry Birds Trilogy es la experiencia definitiva de Angry Birds desde tu cuarto de estar. La jugabilidad adictiva y la masa crítica forman el paquete definitivo que incluye Angry Birds, Angry Birds Seasons y Angry Birds Rio. Los cerdos están repartidos por estructuras destruibles. Lanza los pájaros con el tirachinas para destruir a todos los cerdos. Cuantos menos pájaros uses para completar la tarea, más puntos conseguirás.



MENÚ PRINCIPAL

En este menú puedes seleccionar uno de los juegos de Angry Birds Trilogy o continuar una partida guardada.

- **Angry Birds Classic:** selecciona esta opción para empezar o continuar una partida de Angry Birds Classic.
- **Angry Birds Rio:** selecciona esta opción para empezar o continuar una partida de Angry Birds Rio.
- **Angry Birds Seasons:** selecciona esta opción para empezar o continuar una partida de Angry Birds Seasons.
- **Continuar:** selecciona esta opción para continuar la última partida jugada en Angry Birds.
- **Marcadores:** selecciona esta opción para ver las máximas puntuaciones.
- **Ayuda y opciones:** selecciona esta opción para ver los controles, las estadísticas, los ajustes, los créditos y saber cómo jugar a Angry Birds.
- **Extras:** selecciona esta opción para ver las biografías de los pájaros, diseños, bocetos y escenas.

CONTROLES



KINECT	FUNCIÓN
Mantener la mano principal sobre el pájaro	Apuntar con el tirachinas
Mover la mano hacia el extremo izquierdo o derecho de la pantalla	Mover cámara
Levantar la mano secundaria/ Bajar la mano secundaria	Soltar pájaro/Habilidad especial
Mover la mano	Menú de pausa
Mantener la mano sobre el icono de reintentar	Reintentar nivel
Mantener la mano sobre el icono de Mighty Eagle	Activar a Mighty Eagle
N/D	Mover a cámara de tirachinas
N/D	Mover a cámara de castillo
Mover la mano al extremo superior de la pantalla	Alejar vista
Mover la mano al extremo inferior de la pantalla	Acercar vista



VOCES DE MANDO DE KINECT

Puedes usar las voces de mando para navegar por los menús y durante la partida si juegas con Kinect.

En el menú principal

- Di el nombre de un juego para seleccionarlo (por ejemplo, "Classic").
- Di el nombre de un episodio para seleccionarlo (por ejemplo, "Poached Eggs").
- Di el nombre de un nivel para seleccionarlo (por ejemplo, "cinco quince").

Durante la partida

- Di "Lanzar" para lanzar un pájaro.
- Di "Habilidad" para usar la habilidad de un pájaro.
- Di "Pausa" para acceder al menú de pausa.
- Di "Reanudar" para reanudar la partida.
- Di "Reiniciar" para reiniciar un nivel.



PROGRESOS DEL JUEGO

En el menú principal hay tres estrellas encima de los logotipos de Classic, Seasons y Rio, al igual que en los menús de selección de episodio encima del botón de cada episodio. Las estrellas indican tus progresos en el juego. Una estrella dorada significa que has conseguido

1/3 de las estrellas de ese juego o episodio, dos estrellas indican que has conseguido 2/3 de las estrellas y tres estrellas indican que has cogido todas.

Conseguir estrellas: completa niveles en cualquiera de los tres juegos para desbloquear nuevos episodios en los que podrás ganar nuevas estrellas y niveles.

Golden Eggs y Golden Fruit: busca Golden Eggs y Golden Fruit para desbloquear logros y nuevos niveles.

Marcadores: los marcadores son por episodios y muestran la siguiente información:

- Puntuación total
- Clasificación de amigo
- Clasificación mundial

SERVICIO DE ATENCIÓN AL CLIENTE

Visita nuestro sitio web <http://support.activision.com> para consultar la amplia base de conocimientos y la información más reciente para obtener ayuda.

Tarifa Local: 91 1829 403

CONTRATO DE LICENCIA DE PRODUCTO

IMPORTANTE. LEA ATENTAMENTE: EL USO DE ESTE PRODUCTO ESTÁ SUJETO A LOS TÉRMINOS ESTABLECIDOS DE AHORA EN ADELANTE EN ESTA LICENCIA DEL SOFTWARE. EL TÉRMINO “PRODUCTO” INCLUYE EL SOFTWARE OBJETO DE ESTE ACUERDO, LOS MEDIOS ASOCIADOS, CUALQUIER MATERIAL IMPRESO, O DOCUMENTACIÓN ELECTRÓNICA O EN LÍNEA Y CUALQUIERA DE LAS COPIAS Y TRABAJOS DERIVADOS DE DICHO SOFTWARE Y DICHS MATERIALES. AL ABRIR ESTE PAQUETE Y/O USAR EL PRODUCTO, USTED SE COMPROMETE A ACEPTAR LOS TÉRMINOS DE ESTE ACUERDO CON ACTIVISION PUBLISHING, INC. (“ACTIVISION”).

LICENCIA DE USO LIMITADO: Activision le garantiza el derecho limitado, no exclusivo y no transferible, y la licencia para usar una copia de este Producto única y exclusivamente para uso personal. Todos los derechos no mencionados específicamente en este acuerdo quedan reservados por Activision. El uso de este Producto está otorgado a una licencia, no ha sido vendido. Su licencia no le confiere la propiedad de este Producto y no constituye la venta de los derechos contenidos en él.

PROPIEDAD: todos los derechos de propiedad y los derechos sobre la propiedad intelectual en lo referente a este Producto y a cualquiera de las copias de éste (incluyendo, entre otros, títulos, códigos informáticos, temas, objetivos, personajes, nombres de personajes, historias, diálogos, eslóganes, situaciones, conceptos, material gráfico, animaciones, sonidos, composiciones musicales, efectos audiovisuales, métodos de operación, derechos morales y cualquier documentación relacionada e incorporada a este Producto) son propiedad de Activision o de sus proveedores. Este Producto contiene ciertos materiales con licencia y los proveedores de Activision pueden proteger sus derechos en el caso de que se produzca cualquier violación de este Acuerdo.

USTED NO PODRÁ:

- Explotar este Programa ni ninguna de sus partes comercialmente, incluyendo entre otros, su uso en un cibercafé, en centros de juegos de PC o en cualquier lugar parecido. Activision ofrece un Acuerdo de licencia por separado para que pueda disponer de este Producto para uso comercial, consulte la información de contacto más adelante.
- Vender, alquilar, arrendar, distribuir o transferir este Producto en modo alguno, o cualquier copia del mismo, sin la autorización expresa y por escrito de Activision.
- Aplicar métodos de técnica retroactiva, derivación de los códigos originales, modificar, descompilar, desmontar o crear trabajos derivados de este Producto, en su totalidad o en parte.
- Eliminar, desactivar o burlar cualquier aviso del propietario o etiquetas contenidas en el Producto.
- Exportar, reexportar este Producto o cualquier copia o adaptación violando cualquiera de las leyes o disposiciones aplicables.

LIMITACIÓN SOBRE DAÑOS: bajo ninguna circunstancia activision será responsable de cualquier daño especial, incidente o consecuente que resulte de la posesión, el uso o el mal funcionamiento de este producto, incluyendo daño a la propiedad, a la buena fe, fallas, o desperfectos del sistema y de acuerdo con las disposiciones de la ley, lesiones personales, incluso en el caso de que se hubiera informado a activision acerca de la posibilidad de dichos daños. La responsabilidad de activision no excederá el precio pagado por la licencia para el uso del mismo. Ciertos estados / países no permiten exclusiones o limitaciones a los daños consecuentes o incidentes, por lo cual exclusiones anteriores pueden no corresponderle.

TERMINACIÓN. Sin afectar ningún otro derecho de Activision, este Acuerdo se terminará automáticamente si usted no cumple con sus términos y condiciones. En tal caso, debe destruir las copias del Producto y todos sus componentes.

REQUERIMIENTO JUDICIAL. Como Activision se vería dañado en forma irreparable si los términos de este Acuerdo no se hicieran cumplir, usted presta su consentimiento a que Activision podrá, sin que medie ningún otro recurso, seguridad o prueba de daños, iniciar las acciones necesarias que se desprendan del incumplimiento de este Acuerdo, además de cualquier otro recurso que Activision pueda tener, de acuerdo con las leyes aplicables.

COMPENSACIÓN. Usted se compromete a indemnizar, defender y librar de toda responsabilidad, daños y expensas que puedan surgir en forma directa o indirecta de sus actos u omisiones respecto del uso de este Producto de acuerdo con los términos de este Acuerdo a Activision, sus afiliados, contratistas, funcionarios, directores y empleados.

MISCELÁNEOS. Este Acuerdo representa el acuerdo completo respecto de esta licencia y tiene preponderancia sobre todos los acuerdos y representaciones anteriores. Sólo puede ser enmendado por escrito con el consentimiento de ambas partes. Si alguna de las disposiciones de este Acuerdo no puede hacerse cumplir por cualquier motivo, dicha disposición se modificará únicamente lo suficiente como para poder hacerse cumplir, sin afectar de modo alguno las restantes.

Este Acuerdo se rige por las leyes del Estado de California y dichas leyes se aplican a los acuerdos realizados entre los residentes de California, ejecutados y a ejecutarse dentro del territorio de California, excepto cuando las leyes federales contemplen determinación en contrario. Presta su consentimiento a la exclusiva jurisdicción de las cortes del estado y federales de Los Ángeles, California.